



## **Gamers Assembly Halloween Edition 2017**

### **REGLEMENT**

#### 1. Date et lieu

Le tournoi HearthStone se déroule à partir du samedi 11 novembre 2017 9h15 (pour le briefing des joueurs) jusqu'au dimanche 12 novembre 2017 16h00 (heure de fin de la Grande Finale).

Ces heures ne reflètent pas l'ouverture de la G.A. Halloween Edition pour les joueurs souhaitant participer à d'autres activités en dehors du tournoi, nous vous invitons à consulter le site de l'évènement.

#### 2. Application du règlement

En vous inscrivant sur le site de la G.A. Halloween Edition au tournoi HearthStone, vous acceptez sans réticence ou interprétation, de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

#### 3. Format du tournoi

##### 3.1. Format « Conquest »

L'intégralité du tournoi est au format « Conquest ».

Le tournoi se déroulera avec 4 poules de 8 joueurs. Les 4 meilleurs joueurs sortiront des poules pour rejoindre un arbre à double élimination. Tous les matches se jouent en BO5.

Un match au « meilleur des cinq manches (BO5) » se joue en 3, 4 ou 5 parties et oppose deux joueurs. Le vainqueur d'un match est celui qui a gagné trois parties.

Les participants doivent présenter des decks de quatre classes différentes avant le début de chaque tour. Chaque joueur bannit un deck de son adversaire, parmi les quatre decks présentés lors du tournoi.

La victoire sera accordée au joueur réussissant à remporter une manche avec chacun des trois decks.

Un deck ayant servi à remporter une manche ne peut être utilisée deux fois dans le même match.

Le perdant peut continuer à utiliser le même deck ou le remplacer par celui de son choix. Les concurrents seront informés des classes à la disposition de leur adversaire, mais ignoreront celle qu'ils auront à affronter dans la manche suivante tant que les choix n'auront pas été faits.

#### **Phase de poules:**

Les 32 joueurs devront s'affronter dans une première phase de poules avec 4 groupes de 8 joueurs en tournoi toutes-rondes (Round-Robin), chaque joueur de chaque groupe se rencontre une fois.

#### **Playoffs:**

Les quatre premiers joueurs de chaque groupe pourront participer aux playoffs. Il s'agira d'un arbre à 16 joueurs en double élimination.

#### **Grande finale:**

La grande finale aura lieu en Bo5 et un rematch est prévu en cas de défaite du joueur issu du winner bracket.

N.B. : Les decklists seront diffusées publiquement dès la phase de poule.

## 3.2 Deck et cartes

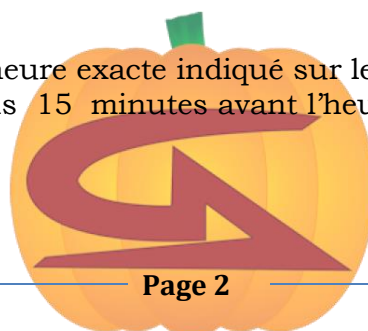
Toutes les Cartes (en mode standard) et Decks fournis par le jeu sont autorisés. Il est interdit de modifier un Deck pendant toute la durée du tournoi.

Les participants doivent présenter des decks de quatre classes différentes (screenshots du jeu) avant le Jeudi 09 Novembre 2017 (23h59), aux officiels du tournoi, via cette adresse : **hs@futurolan.net**

Les decks doivent être envoyés en un seul fichier (PDF), en renseignant son Battletag + les 4 classes jouées pour le tournoi.  
(ex: «Pseudo#1234:Démoniste/Chasseur/Paladin/Voleur»)

## 4. Déroulement d'un match

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée.



## 4.1. Interruption du match

Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion réseau,...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match, le reprendre depuis un replay, soit de donner la victoire à un des deux joueurs en fonction de la présence ou l'absence d'un avantage certain pour l'un des deux joueurs.

## 4.2. Arrêt du match en cours

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours sauf si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si un joueur quitte un match avant son terme et sans l'accord d'un officiel, ce dernier se réservera le droit de donner le point de la manche au joueur adverse.

## 4.3. Validation des résultats

A la fin d'un match les joueurs doivent reporter le résultat du match auprès des officiels du tournoi. Un screenshot doit être pris pour chaque partie du match, par la personne ayant remportée la ou les partie(s) et éviter ainsi une contestation (non-justifiée) de son adversaire.

Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

## 4.4. Spectateurs et observateurs

Un joueur ne peut être refusé d'être streamé (et du coup d'être observé) par une personne en charge d'une WebTV, invitée spécialement, à cet effet, pour l'événement.

Un joueur ayant fini ses matchs ou en attente de son prochain match ne peut pas observer (via le jeu) un match du tournoi.

Afin d'éviter des potentiels indications de la part de l'observateur, à un des joueurs faisant ledit match.

# 5. Paramètre de jeu

## 5.1. Paramètres joueurs

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte Battle.net.

Tous les joueurs ont le choix de jouer sur PC ou sur Tablette et doivent en informer les officiels du tournoi.

Toutes les parties se déroulent sur le serveur Europe.

L'utilisation de programme externe modifiant les paramètres en cours de jeu est interdite.

Les joueurs devront porter un casque ou oreillettes intra-auriculaires pendant une partie faute de quoi le joueur devra jouer isolé des autres compétiteurs qui sont en pause pour éviter toute forme de communication pendant une partie.

Les joueurs doivent impérativement mettre leur statut Battle.net en «occupé» pour ne pas recevoir de conseils écrits d'autres joueurs pendant une partie.

N.B.: Les joueurs sont autorisés à utiliser des feuilles (vierges) et un stylo lors de chaque match.

## 5.1. Paramètres du jeu

Le tournoi utilise le jeu vidéo “Hearthstone: Heroes of Warcraft” et oppose deux joueurs l’un contre l’autre.

Le jeu sera utilisé avec le dernier patch disponible sur battle.net.

## 6. Infraction au règlement

### 6.1. Définitions

Les officiels du tournoi sont les arbitres et le directeur du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un directeur de tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. Le directeur de tournoi attribue les arbitres aux matchs, peut donner des avertissements, peut donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l’étude des infractions effectuées afin d’établir d’éventuelles sanctions supplémentaires.

### 6.2. Comportements interdits et sanctions

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement si il commet l’une des infractions suivantes :

- refuser de suivre les instructions d’un officiel du tournoi;
  - arriver en retard à l’heure de convocation;
  - contester la décision d’un officiel de tournoi;
  - utiliser un langage ou des gestes insultants;
  - être coupable de comportement anti-sportif;
  - recevoir plus d’un avertissement;
  - être coupable d’actes violents;
  - tricher ou utiliser un procédé inéquitable;
  - mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi;
  - violer les règles de ce règlement.
- un joueur recevant une sanction perd automatiquement la manche en cours, ou la prochaine s’il ne joue pas.

### 6.3. Actions de jeu interdites

L’utilisation de bug ou d’action qui change ou dénature le principe habituel du jeu est strictement interdite durant un match et les sanctions nécessaires seront prises par les officiels du tournoi, pouvant aboutir à la victoire pour le joueur adverse :

- L’utilisation de la pause en cours de manche est interdite sans l’autorisation d’un arbitre ou de l’adversaire ;
- Toute forme d’utilisation de script est interdite ;
- Utiliser un bug qui change le principe du jeu est interdit.

### 6.4. Disqualification

Après étude d’une infraction au règlement par le directeur de la compétition et du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l’interdiction de participer aux futures compétitions durant un an.