



GAMERS ASSEMBLY

- ANNEXE OVERWATCH -

GAMERS ASSEMBLY 2017

1 - Présentation

Le présent document accompagne le règlement officiel des Masters du Jeu Vidéo pour le tournoi HyperX Overwatch Trophy de la Gamers Assembly 2017.

Il a pour but de mentionner les modifications du règlement et de préciser les points de divergences avec le règlement MFJV.

La numérotation des points de règle dans ce règlement reprend bien sûr la numérotation de règle du règlement MFJV.

2 - Historique de Mise à jour

04/04/2017

- Modification du principe d'overtime
- Mise à jour du Map pool

3 - Articles en vigueur

Article II-4.

Si le match se termine par une égalité (chaque équipe qui défendait a gagné et est restée au même objectif ou point), les deux équipes seront départagés au temps. Si mêmes temps, les deux équipes seront alors départagées par une partie sur une carte en mode KOTH.

S'il n'y a pas de screenshots ou d'autre preuve du match, le match sera considéré comme égalité.

Enregistrer et/ou prendre un screenshot de chaque fin de manche est obligatoire.

Article II-5.Map pool

- King's Row
- Numbani
- Watchpoint: Gibraltar
- Dorado
- Hanamura
- Temple of Anubis
- Volskaya
- Nepal
- Lijiang Tower
- Hollywood
- Ilios
- Route 66
- Eichenvalde
- Oasis